

Creative

PORTFOLIO

FIKRI BINTANG PURNOMO



1 FEBRUARI 2005
TANGERANG

EDUCATION

2020–2023
SMK BINA AM MA'MUR

2023–2028 (Expected)
GLOBAL INSTITUTE OF
TECHNOLOGY AND BUSSINESS

Mahasiswa Teknik Informatika di Global Institute of Technology and Business yang memiliki minat pada UI/UX Design, Web Development, dan Digital Product Development. Berpengalaman mengembangkan berbagai proyek akademik dan personal yang berfokus pada pengalaman pengguna yang intuitif, desain modern, serta solusi digital yang fungsional.

Berfokus pada UI/UX Design, Web Development, dan pengembangan aplikasi digital. Memiliki pengalaman dalam merancang antarmuka yang user-friendly serta mengembangkan solusi digital yang fungsional dan inovatif melalui berbagai proyek akademik dan organisasi. Selalu antusias untuk belajar, berkembang, dan menciptakan teknologi yang memberikan dampak positif bagi pengguna.

PROJECT

RECAP

SKILL

Hard Skills: HTML, CSS, SQL, C#, Python, Javascript, Typescript
Soft Skills: Communication, Teamwork, Time Management
Software Skills: Visual Studio Code, Figma, Canva, MySQL
Languages: Indonesian, English (Intermediate).

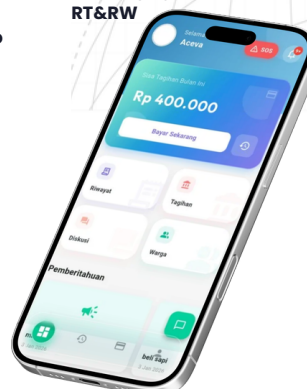


WEBSITE ECCOMERCE MARIMATCHA

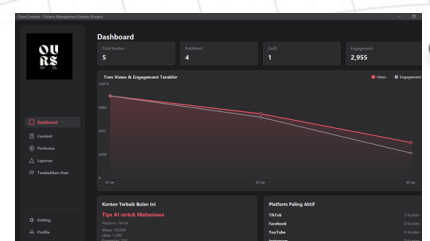
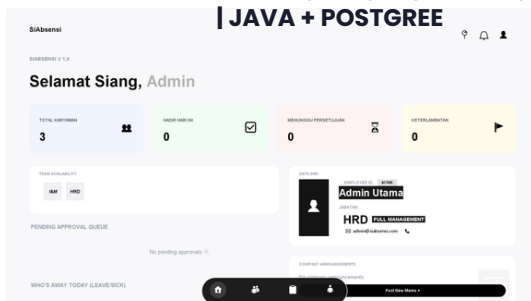


DEJOURNAL APLIKASI PENCARI JURNAL DAN AI

TIARAFIN - APLIKASI IURAN RT&RW



APLIKASI ABSENSI BERBASIS DESKTOP | JAVA + POSTGEE



APLIKASI MANAJEMEN KONTEN KREATOR (OURSCONTENT)

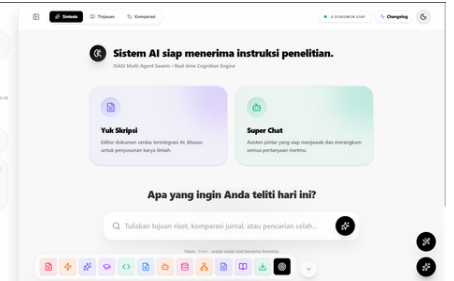
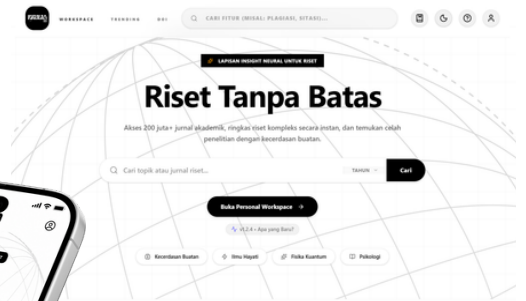
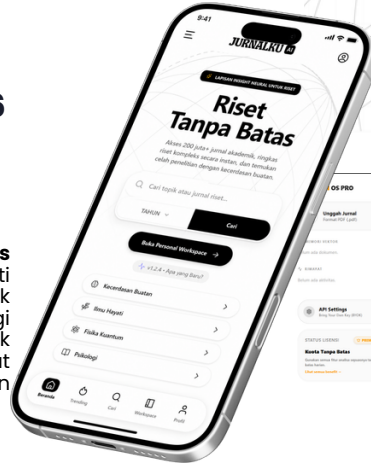
PROJECT *Experience*

1 JURNAL KU

JURNAL KU 2026

E-LEARNING WEB | REACT & PYTHON

JURNAL KU adalah platform pencarian jurnal ilmiah berbasis AI yang dirancang untuk membantu mahasiswa dan peneliti menemukan, mengelola, serta menganalisis referensi akademik secara lebih efisien. Proyek ini menggabungkan teknologi kecerdasan buatan dengan antarmuka modern untuk menghadirkan pengalaman pencarian referensi yang cepat dan relevan. Dibangun menggunakan Next.js, Supabase, dan teknologi AI.



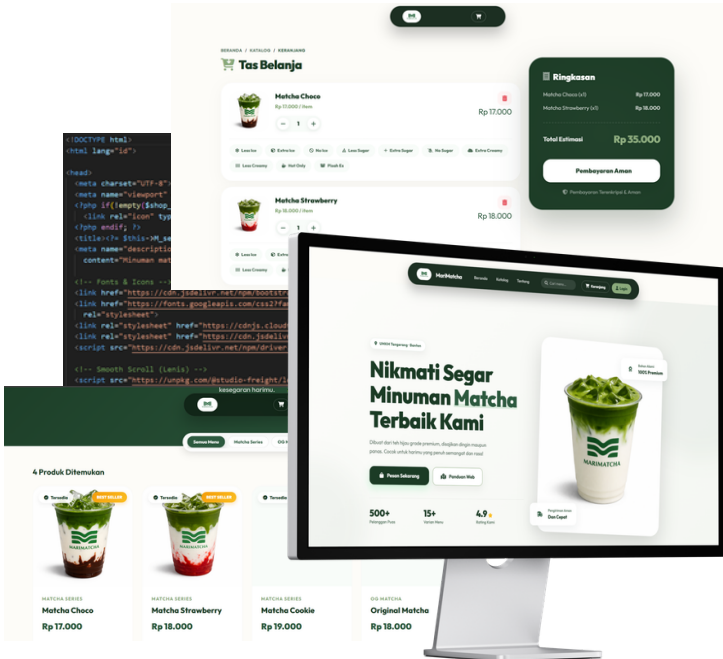
2 MARI MATCHA

2026



ECCOMMERCE WEB | CODE-IGNITER3 & MYSQL

MariMatcha adalah platform e-commerce modern yang dirancang khusus untuk bisnis produk Matcha premium. Proyek ini menggabungkan antarmuka pelanggan yang elegan dengan sistem manajemen operasional yang kuat di sisi admin. Dibangun menggunakan framework Laravel



3 SIABSENSI

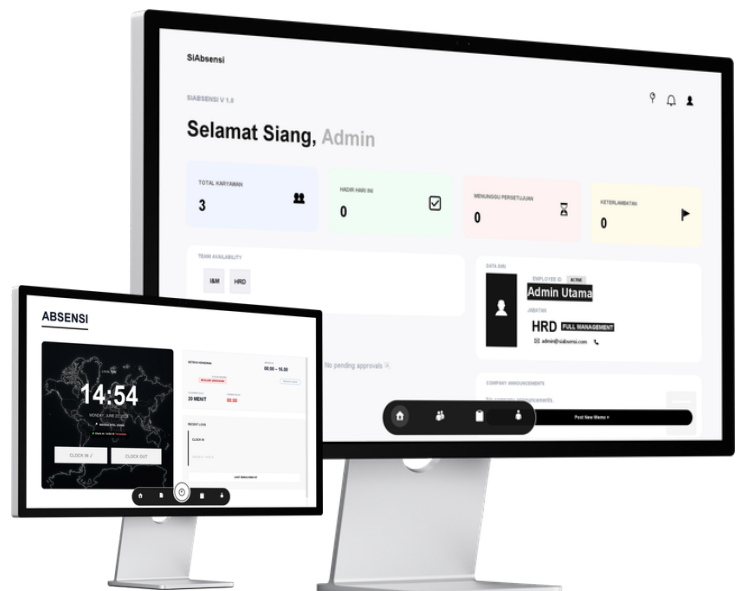
2026

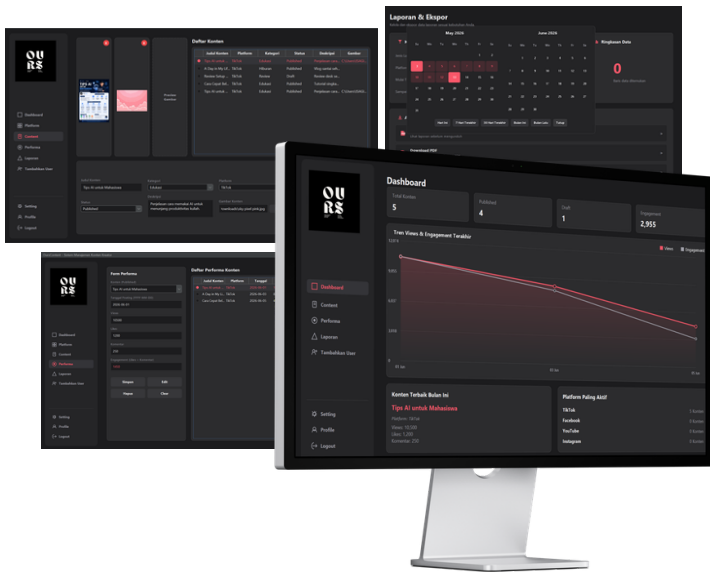


APLIKASI ABSENSI BERBASIS DESKTOP

JAVA, POSTGRESQL, JAVA SWING

Sistem absensi karyawan berbasis desktop yang memudahkan pencatatan kehadiran, pengelolaan data pegawai, dan pembuatan laporan absensi secara otomatis. Dibangun menggunakan Java dan PostgreSQL.





4 SISTEM MANAJEMEN KONTEN KREATOR

JAVA, POSTGRESQL, JAVA SWING

Sistem manajemen konten yang membantu kreator dan tim digital marketing dalam mengelola jadwal publikasi, memantau performa konten, dan menghasilkan laporan analitik. Dikembangkan menggunakan Java, PostgreSQL, dan JasperReports.

5 TIARAN FINNANCE



2026

E-LEARNING WEB | REACT & PYTHON

TIARAFINN – Aplikasi Manajemen Iuran RT/RW

Aplikasi mobile untuk mempermudah pengelolaan dan pembayaran iuran warga secara digital serta meningkatkan transparansi laporan keuangan RT/RW. Dikembangkan menggunakan Flutter, Dart, Firebase, dan Supabase.



6 SISTEM INFORMASI JUAL BELI MOBIL BEKAS

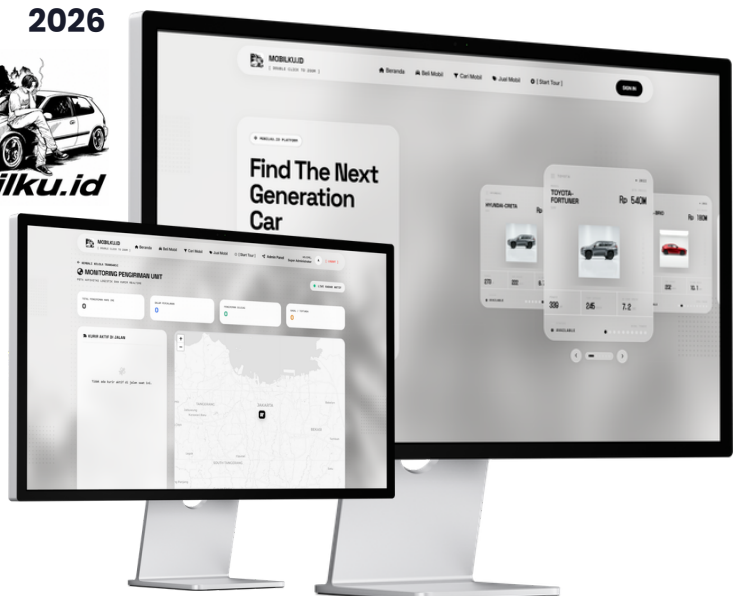
APLIKASI ABSENSI BERBASIS DESKTOP

JAVA, POSTGRESQL, JAVA SWING

Sistem berbasis web untuk mengelola data kendaraan, transaksi penjualan, dan administrasi pelanggan.



2026



WORK *Experience*



CONTACT ME

**Email**

fikribn123@gmail.com

**Social Media**

[@87nvlion](https://www.instagram.com/@87nvlion)

**LinkedIn**

[Fikri Bintang Purnomo](https://www.linkedin.com/in/Fikri-Bintang-Purnomo)

**Phone Number**

+62 812-9287-0932

**Web**

[Web Based Porto](http://WebBasedPorto.com)

